

NIGHT BOOSTERS

CHARGEMENT

Pour charger ce logiciel, initialisez d'abord votre ordinateur (SHIFT+CTRL+ESC) puis appuyez simultanément sur la touche CTRL et sur la petite touche ENTER, et mettez alors le lecteur en route en appuyant sur PLAY. Le chargement s'effectuera alors automatiquement.

REGLE DU JEU

Le but du jeu est de pousser son adversaire à heurter un mur, un obstacle ou la trace laissée par une des deux motos. Le premier joueur à avoir épuisé ses 4 motos perd la partie (quelque soit le score qu'il ait à ce moment).

On peut jouer à deux ou seul contre l'ordinateur. Les déplacements sont commandés soit à l'aide du clavier, soit avec un joystick (chaque joueur peut choisir clavier ou joystick). En plus des commandes de direction on dispose d'un accélérateur qui permet de doubler la vitesse (mais attention au crash...).

Commandes de jeu:

	! JOUEUR 1 !	! JOUEUR 2 !
! haut	! Q	! 7
! bas	! A	! 4
! gauche	! Z	! 1
! droite	! X	! 2
! accélérateur	!	!
! ou validation	! C	! 3

Pour choisir dans le menu, servez vous des commandes du joueur 1 ou du joystick numéro 1. Haut bas permet de se déplacer verticalement dans le menu, gauche droite de modifier le contenu de l'option (par exemple pour joueur 1, on peut choisir entre joystick, clavier et amstrad). Validation permet de lancer le jeu ou de déclencher l'affichage des meilleurs scores.



■ NEUTRE A GRANDE VITESSE 180 F

Une enquête policière à bord du TGV ! Un logiciel passionnant et original : de VÉRITABLES indices sont fournis dans la boîte ! Ce logiciel déjà disponible sur Vic et Thomson a été salué par la presse comme un des meilleurs jeux de l'année.

■ COBRA PINBALL 140 F

Cet extraordinaire logiciel, copie conforme d'un véritable flipper, est appelé à devenir un classique possédé par tous les amateurs d'Amstrad. Dans cette simulation tout est conforme à l'original : bumpers, cibles, coutoirs, tourniquet... loterie, extra-ball, spécial et bien sûr un véritable Tilt ! 100% langage machine. Des mois de travail pour l'un de nos programmeurs vedettes.

■ NIGHT BOOSTERS 120 F

La revanche de Tron ! Une course infernale au guidon de votre moto hypersustentée à propulsion ionique... Un duel impitoyable entre deux joueurs ou contre l'ordinateur. Clavier ou joystick.

■ CHALLENGER REVERSI 130 F

Une version super-puissante de ce grand classique des jeux de réflexion (appelé aussi Othello). L'algorithme utilise les dernières recherches en matière d'intelligence artificielle. Langage machine.

■ STRESS ! 120 F

Échapper au fantôme qui hante ce vieux manoir écossais... A déconseiller formellement aux personnes cardiaques ! Clavier ou joystick.

■ COBRA 120 F

Une version ultra-rapide de ce grand classique des jeux d'arcade mettant en scène un serpent dont la queue s'allonge, s'allonge... Évidemment il est entièrement en langage machine. Clavier ou joystick.

■ LA VILLE INFERNALE 120 F

Au volant de votre bolide, retrouvez votre chemin dans cette ville immense et inhospitalière. Graphismes en trois dimensions. Un jeu où l'on peut jouer seul ou à plusieurs et néant intelligence, débrouillardise, sens de l'orientation... et de l'humour ! Clavier ou joystick.

■ D.A.O 120 F

Un utilitaire très puissant qui vous permettra de créer vos dessins directement à l'écran et de profiter des possibilités graphiques de l'Amstrad. Routines en langage machine. Clavier ou joystick.

■ SUPERCOPY 120 F

Un utilitaire utilisable dans vos propres programmes (ou avec D.A.O) pour faire des copies d'écran directement sur votre imprimante Amstrad (quelque soit le mode graphique). En plus ce logiciel en langage machine met à votre disposition un SPOOLER de taille réglable qui vous permettra de continuer à vous servir de l'ordinateur pendant l'impression. Compatible imprimantes Amstrad, GP-100, GP-500.

■ HISTO-QUIZZ (Multi-Quizz) 120 F

Jeu de connaissance idéal pour jouer en famille. Il est fourni avec un questionnaire basé sur l'histoire de France. Vous pouvez créer vos propres questionnaires : cinéma, géographie, etc... et pourquoi pas participer à une bourse d'échange...

■ FORCE 4 120 F

Une version superbe d'un jeu de réflexion où, comme dans les Échecs ou le Reversi, l'ordinateur peut donner sa mesure et être un compagnon de jeu agréable. On peut jouer à deux ou choisir un adversaire parmi ceux proposés par l'ordinateur (différents niveaux de jeu).

■ GRAPHOLOGIE 150 F

Le premier logiciel de graphologie assistée par ordinateur. À partir des éléments descriptifs d'une écriture, l'ordinateur trace un portrait psychologique du scripteur. Sérieux (par ses fondements théoriques) et amusant par ses applications, Graphologie a été écrit par un psychologue passionné d'analyse d'écriture depuis plus de 20 ans. Logiciel livré avec un livret explicatif et des exemples.

■ HYPERSPACE 4 120 F

Une aventure spatio-temporelle qui vous conduit de l'Égypte antique au 21ème siècle en passant par le Far-West... Un jeu d'aventure aux graphismes superbes où toute votre intelligence et votre astuce vous seront nécessaires pour ne pas vous égarer dans la quatrième dimension !